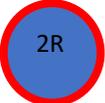


Die Bedeutung der Spielfelder

1. **R**echne die Aufgabe. 
2. Dein **P**artner rechnet. Ist das Ergebnis richtig, musst Du ein Feld zurück. 
3. Rechne die Aufgabe mit dem **T**aschenrechner 
4. Rechne die Aufgabe mit den **F**ingern 
5. Iss eine Schokolinse 
6. Iss zwei Schokolinsen 
7. Gehe zwei Felder zurück 
8. Gehe zwei Felder vor 
9. Würfle noch mal 
10. Rechne zwei Aufgaben 
11. Frage Deinen Partner, ob er rechnen möchte. Rechnet er richtig, erhält er eine Schokolinse. Wenn er nicht rechnen möchte, darfst Du für eine Schokolinse rechnen. 

Sonderregel 1: wer über die Schokolinsenlinie kommt, nimmt als Verpflegung eine Schokolinse.

Sonderregel 2: wenn man auf dasselbe Feld wie der Partner kommt, darf man ihn auf das Startfeld zurück setzen.

Alternative: Wenn man anstelle der Schokolinsen Münzen oder Ähnliches nimmt, hat am Ende derjenige gewonnen, der mehr davon gesammelt hat.

